

Ugróiskola útburkolati felfestése közterületre

Előterjesztés Kismaros Község Önkormányzatának 2025. március 10-i Képviselő-testületi ülésére

Előterjesztő: Moravcsik János önkormányzati képviselő

Költséگیgény: 50.000 Ft

Szülőként fontosnak tartanám, hogy faluszinten visszahozzuk a gyerekek mindennapjaiba az ugróiskolázást:

- mert közösségépítő, offline játék,
- fejleszti a gondolkodást, nagymozgást, szem-kéz koordinációt, bilaterális koordinációt, matematikai ismereteket, szociális készségeket,
- könnyen megtanulható, kivitelezhető,
- nem igényel nagy beruházást a településnek.

Ahhoz, hogy ez újra elterjedjen a gyerekek körében, fontos lenne, hogy minél több helyen találkozzanak ugróiskolával a településen. Az iskolának is javasolták szülők az udvari ugróiskola felfestését, az intézmény támogatóan nyilatkozott, tervezik.

Azt gondolom, nagyban segítené a játék újratanulását, köztudatba való visszakerülését, ha faluszerte több helyen is fel lennének festve a járdákra, művelődési ház udvarában, a Liget utcában, a Tábor utcában, az új járdákon, a plébánia előtt, a felső Kossuth sor jó állapotú járdarészén.

Természetesen úgy, hogy biztonságos, gyalogos forgalmat nem akadályozó, zavaró legyen.

Felfestésben családommal és civil támogatókkal tudok segíteni.

Az ugróiskola és előnyei

Úgy tartják, hogy az első ugróiskolákat az ókori Britanniában játszották, még a római megszállás alatt. A római katonák hatalmas ugróiskolákat készítettek, és ezen gyakorlatoztak, fejlesztették erőnlétüket. A gyerekek elkezdtek utánózni őket, természetesen kisebb formában, és kitaláltak hozzá egy pontozást is, így lett belőle egy társasjáték. Mára a világ számos országában a gyerekek egyik kedvenc játékává nőtte ki magát.

A játék lényege, hogy egy kavicsal (vagy babzsákkal), minden körben eggyel távolabbi négyzetbe kell pontosan beletalálni. A pályán egy, illetve két lábbal végig kell ugrálni, a végén megfordulni, és visszafelé felvenni a kavicsot. Végig figyelni kell arra, hogy ne lépünk a vonalra. Ha valaki téveszt, a következő játékoson a sor. A nyertes, aki az utolsó négyzetbe is beletalál, majd visszaér a pálya elejére, kezében a kavicsal.



A játék során nagyon sok mindenre kell figyelniük a gyerekeknek, és mindeközben számos készségük fejlődik, amiről természetesen nem is tudnak. Játék közben tanulja a gyermek a legtöbbet!

Fejleszti a gondolkodást

Az ugróiskolázás közben a játékosnak gondolkodnia kell azon, hogy

- hová dobja a kavicsot
- hogyan ugráljon egyik négyzetből a másikba
- mikor kell egy, és mikor két lábra érkeznie
- miként forduljon meg a pálya végén- hogyan vegye fel a kavicsot és figyelnie kell, hogy kövesse a szabályokat.

Fejleszti a nagymozgást

Meg kell tartania az egyensúlyát és ugrálás közben kontroll alatt kell tartania az egész testét. A pozícióváltás sem könnyű. Fejleszti a testi erőnlétet is.

Javítja a szem-kéz koordinációt

Ahhoz, hogy a kavicsot a megfelelő négyzetbe tudja dobni, és hogy ugrálás közben ne lépjen a vonalra, nagyon fontos a szem-kéz koordináció.

Erősíti a bilaterális koordinációt

Erre a képességre szükség van a mindennapokban is, például amikor eszünk, öltözködünk, vágunk, de a biciklizés megtanulásánál is fontos szerepet játszik. A kisebb gyerekeknél nem könnyű a két oldal összehangolása, de az egy, illetve két lábon való ugrálás váltakozásával jól fejleszthető ez a képesség is.

Matematikai ismeretek

Az ugróiskola négyzetei számozva vannak. A gyerekek mozgás közben látják a számokat, így a valós matematikai ismeretek könnyebben rögzülnek.

Szociális készségek

Mivel ez egy társas játék, minden játékosnak ki kell várnia a sorát, vagyis türelemre is tanít. Figyelmesnek kell lenniük egymással, fontos, hogy örüljenek egymás győzelmének, és el tudják fogadni a vereséget is.

Határozati javaslat:

Költséghatékonyság és közlekedésbiztonsági okból a forgalmasabb helyeken fehér, vagy sárga egyszínű vonalas felfestéssel, de mindenhol használati utasítás táblán való megjelenítéssel kellene kivitelezni.

Helyszín javaslatok: sportcsarnok melletti térköves rész, egészségház melletti térköves rész, művelődési ház belső udvara, játszótérek környezete (Duna-parti lejáró sétány), stb.

Az elhelyezés nem kerülhet autós és gyalogos közlekedési útvonalba, parkolóhelyre, veszélyes műtárgy közelébe.

Határidő: 2025. tavasz

Felelős: Polgármester

Kismaros, 2025. március 5.

Tisztelettel:

Moravcsik János
képviselő